1.在c语言中，引用数组元素时，其数组下标的数据类型是 。

A)整型常量 B)整型表达式

C)整型常量或整型常量表达式 D)任何类型的表达式

2.以下对一维数组a的正确说明是 。

A) int n; scanf("%d",&n); int a[n];

B)int n=10,a[n];

C) int a(10);

D)#define SIZE 10

int a[SIZE];

3.若有说明：int a[10];则对数组元素的正确引用是 。

A)a[10] B)a[3,5] C)a(5) D)a[10-10]

4.以下能对一维数组a进行正确初始化的语句是 。

A)int a[10]=(0,0,0); B)int a[10]={};

C)int a[]={0}; D)int a[10]={“0”};

5.以下对二维数组a的正确说明是 。

A)int a[3][]; B)float a(3,4);

C)double a[1][4]; D)float a(3)(4);

6.若有说明：int a[3][4];则对a数组元素的正确引用是 。

A)a[2][4] B)a[1,3] C)a[1+1][0] D)a(2)(1)

7.以下能对二维数组a进行正确初始化的语句是 。

A)int a[2][]={{1,0,1},{5,2,3}};

B)int a[][3]={{1,2,3},{4,5,6}};

C)int a[2][4]={{1,2,3},{4,5},{6}};

D)int a[][3]={{1,0,1}{},{1,1}};

8.若有说明：int a[3][4]={0};则下面正确的叙述是 。

A)只有元素a[0][0]可以得到初值0

B)此说明语句不正确

C)数组中各元素都可以得到初值，但其值不一定为0

D)数组中每个元素均可得到初值0

9.若有说明：static int a[3][4];则数组中各元素 。

A)可在程序的运行阶段得到初值0

B)可在程序的编译阶段得到初值0

C)不能得到确定的初值

D)可在程序的编译或运行阶段得到初值0

10.若有说明：static int a[3][4];则数组中各元素 。

A)可在程序的运行阶段得到初值0

B)可在程序的编译阶段得到初值0

C)不能得到确定的初值

D)可在程序的编译或运行阶段得到初值0

11.下面程序有错误的行是 （行前数字表示行号）。

1 main()

2 {

3 int a[3]={1};

4 int i;

5 scanf("%d",&a);

6 for(i=1;i<3;i++) a[0]=a[0]+a[i];

7 printf("a[0]=%d\n",a[0]);

8 }

A)3 B)6 C)7 D)5

12.下面程序有错误的行是 （行前数字表示行号）。

1 main()

2 {

3 int a[3]={0};

4 int i;

5 for(i=0;i<3;i++) scanf("%d",&a[i]);

6 for(i=1;i<4;i++) a[0]=a[0]+a[i];

7 printf("%d\n",a[0]);

8 }

A)没有错误 B)3 C)5 D)6

13.以下不正确的定义语句是 。

A)double x[5]={2.0,4.0,6.0,8.0,10.0};

B)int y[5]={0,1,3,5,7,9};

C)char c1[]={'1','2','3','4','5'};

D)char c2[]={'\x10','\xa','\x8'};

14.若有说明：int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};则a数组第一维的大小是 。

A)2 B)3 C)4 D)无法确定

15.定义如下变量和数组：int k,a[3][3]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};则下面语句的输出结果是 。

for(k=0;k<3;k++) printf("%d ",a[k][2-k]);

A)3 5 7 B)3 6 9 C)1 5 9 D)1 4 7

16.下面是对s的初始化，其中不正确的是 。

A)char s[5]={"abc"}; B)char s[5]={'a','b','c'};

C)char s[5]=""; D)char s[5]="abcde";

17.对两个数组a和b进行如下初始化

char a[]="ABCDEF";

char b[]={'A','B','C','D','E','F'};

则以下叙述正确的是 。

A)a与b数组完全相同 B)a与b数组长度相同

C)a和b中都存放字符串 D)a数组比b数组长度长

18.有两个字符数组a、b,则以下正确的输入语句是 。

A)gets(a,b); B)scanf("%s%s",a,b);

C)scanf("%s%s",&a,&b); D)gets("a");gets("b");

19.下面程序段的运行结果是 。

char c[]="\t\v\\\0will\n";

printf("%d",strlen(c));

A)3 B)6 C)9 D)14

20.判断字符串a和b是否相等，应当使用 。

A)if(a==b) B)if(a=b) C)if(strcmp(a,b)) D)if(strcmp(a,b)==0)

21.下面对C语言字符数组的描述中错误的是 。

A)字符数组可以存放字符串

B)字符数组的字符串可以整体输入、输出

C)可以在赋值语句中通过赋值运算符对字符数组整体赋值

D)不可以用关系运算符对字符数组中的字符串进行比较

22.下面程序的功能是将字符串s中所有的字符'c'删除。

#include "stdio.h"

main()

{char s[80];

int i,j;

gets(s);

for (i=j=0;s[i]!='\0';i++)

if (s[i]!='c') ;

s[j]='\0';

puts(s);}

A)s[j++]=s[i] B)s[++j]=s[i]

C)s[j]=s[i];j++ D)s[j]=s[i]

23.当运行以下程序时，从键盘输入：AhaMA Aha<CR>，则下面程序的运行结果是 。

#include<stdio.h>

main()

{char s[80],c='a';

int i=0;

scanf("%s",s);

while(s[i]!='\0')

{if(s[i]==c) s[i]=s[i]-32;

else if(s[i]==c-32) s[i]=s[i]+32;

i++;

}

puts(s);

}

A)ahAMa B)AhAMa C)AhAMa ahA D)ahAMa ahA

24.若有定义：int a[3][4]={{1,2},{0},{4,6,8,10}};则初始化后，a[1][2]得到的初值是【1】，a[2][1]得到的初值是【2】。

25.若有以下输入（数之间有空格），则下面程序的运行结果是 。

7 16 5 4 6 7 9 8 3 2 4 6 12 2 -1<CR>

main()

{int b[51],x,i,j=0,n=0;

scanf("%d",&x);

while(x>-1){b[++n]=x;scanf("%d",&x);}

for(i=1;i<=n;i++)

if(b[i]%2==0) b[++j]=b[i];

for(i=1;i<=j;i++) printf("%3d ",b[i]);

}

26. 下面程序以每行4个数的形式输出a数组，请分析程序填空。

#define N 20

main()

{int a[N],i;

for(i=0;i<N;i++) scanf("%d",【1】);

for(i=0;i<N;i++)

{if(【2】) 【3】;

printf("%3d",a[i]);

}

}

27.下面程序可求出矩阵a的主对角线上的元素之和。请分析程序填空。

main()

{int a[3][3]={1,3,5,7,9,11,13,15,17},sum=0,i,j;

for(i=0;i<3;i++)

for(j=0;j<3;j++)

if(【1】) sum+=【2】;

printf("sum=%d\n",sum);

}

28.下面程序的功能是在一个字符数组中查找一个指定的字符，若数组中含有该字符则输出该字符在数组中第一次出现的位置（下标值）；否则输出-1。请分析程序填空。

#include <stdio.h>

#include <string.h>

main()

{char c='a',t[50];

int n,k,j;

gets(t);

n=【1】;

for(k=0,j=-1;k<n;k++)

if(【2】) {j=k;break;}

printf("%d",j);

}